

<b>Дата турнира</b>	20-21.09.2019
<b>Организатор турнира</b>	GORKI Golf & Resort
<b>Турнирный комитет</b>	Главный судья – AJ Steyn, секретарь турнира – Георгий Швецов
<b>Регистрация игроков</b>	Заявки принимаются до 18.07.2019 Email: reception@gorkigolf.ru; тел.: +7 812 318 09 90
<b>Открытие регистрации</b>	С 8:00 до 9:00
<b>Максимальное кол-во игроков</b>	80 игроков, Члены Клуба и Гости
<b>Ограничение НСР</b>	Мужчины 0-28.9; Женщины 0-30.8
<b>Кедди и зрители</b>	Кедди и зрители допущены
<b>Стоимость участия</b>	Члены GORKI Golf & Resort: 8 000 руб.; Юниоры Члены Клуба GORKI Golf & Resort: 5 000 руб. Гости курорта: 5 000 руб. (участие только в программе пикника Monte Carlo); Юниоры гости курорта: 2 000 руб. (участие только в программе пикника Monte Carlo). Включает в себя перекус после 9 лунок оба дня, программу Monte Carlo гольф пикник, гала ужин и награждение.
<b>НСР группы, формат и игровые ти</b>	<b>Группа 1</b> – Мужчины с точным НСР 0.0 – 14.0 Strokeplay Nett, белые ти; <b>Группа 2</b> – Мужчины с точным НСР 14.1 – 28.9 Stableford, белые ти; <b>Группа 3</b> – Женщины с точным НСР 0.0 – 20.0 Strokeplay Nett, красные ти; <b>Группа 4</b> – Женщины с точным НСР 20.1 – 30.8 Stableford, красные ти. Игроки, показавшие лучший счет Best Gross будут награждены титулом Чемпион Клуба и Леди-Чемпион Клуба (игроки 2-й категории мужчин и женщин могут участвовать в зачете Best Gross с учетом ограничения по гандикапу).
<b>Определение победителя</b>	<b>При равенстве очков: Stableford зачет</b> – побеждает игрок с более низким точным НСР, если равенство сохраняется, то победитель определяется по результатам последних 9 лунок, далее по 6 и по 3 лункам соответственно. <b>Stroke Nett зачет</b> – победитель определяется по результатом последних 9 лунок с учетом ½ НСР, далее по 6 с учетом 1/3 НСР и далее по 3 лункам с учетом 1/6 НСР. <b>Stroke Gross зачет</b> – повторная игра 18-й лунки
<b>Дополнительные номинации</b>	Мужчины и Женщины: Longest drive; Nearest to the pin.
<b>Формат старта</b>	Последовательный старт с 1-й и 10-й лунки
<b>Формирование флайтов</b>	Турнирный комитет
<b>Регистрация участников и сбор счетных карточек</b>	Ресепшен Клубного Дома
<b>Старт ти-тайма</b>	9:00 20.07 и 11:00 21.07
<b>Длительность раунда</b>	5 часов
<b>Подведение итогов</b>	21.07 в 19:00
<b>Правило отмены участия в турнире</b>	На поле GORKI действует строгая политика <b>отмены игры за 24 часа</b> до начала турнира. Обратите внимание: отмена или изменение времени Вашего старта без каких-либо санкций возможна не позднее, чем за 24 часа до начала турнира. Если Вы отмените свое участие менее чем за 24 часа, то будет наложен следующий штраф: игрок отстраняется от участия в следующем по календарю турнире и лишается права участия в

	турнирном мероприятии. По усмотрению Гольф Директора из этого правила могут быть сделаны исключения.
<b>Темп Игры</b>	Согласно Правилам Гольфа, Правило 6-7 (соответствующего Правила относительно неоправданной задержки и медленной игры): «Игрок должен играть, не допуская неоправданных задержек и в соответствии с указаниями по темпу игры, которые могут быть изданы Комитетом». Штраф за нарушение правила 6-7: при матчевой игре - проигрыш лунки; при игре на счет - два удара, при повторном нарушении - дисквалификация.
<b>Отбор команд на FASTEST HOLE</b>	Все участники Чемпионата Клуба автоматически заносятся в стартовый лист турнира Fastest Hole. Соревнование будет проходить согласно расписанию гольф пикника Монте Карло в 18:00. Жеребьевка флайтов будет проводиться путем вытягивания 4 имен участников из шляпы. Участие в соревновании могут принимать только команды, состоящие из 4 человек (не более и не менее).
<b>Хронометраж</b>	Хронометраж прохождения лунки будет вестись сотрудником клуба. Отсчет времени начнется с того момента как мяч поставлен на ти-бокс и время будет остановлено только после того как мяч закатится в лунку.
<b>Правила Fastest Hole</b>	Команды будут сопровождать багги к указанным местам. Порядок игры определяется самой командой. Игрок, сделавший удар драйвером будет сопровожден хронометражистом на багги до грена в случае если он/она будет совершать еще один удар. Максимальное количество ударов на команду – 5. Команде дается только 1 попытка на прохождение 1 лунки.
<b>Результаты</b>	Время будет объявлено и записано на специальной информационной доске. Команда-победитель данного соревнования будет определена наименьшим временем прохождения лунки.